# EJERCICIO 6 – Agregar elementos a variables complejas

### COPIA Y PEGA EL EJEMPLO DEL EJERCIO

function agregarDatos() {

  // Crear un array vacío

  var miArray = [];

  // Agregar elementos al array

  miArray.push("dato1");

  miArray.push("dato2");

  miArray.push("dato3");

  // Crear un objeto vacío

  var miObjeto = {};

  // Agregar propiedades al objeto

  miObjeto.propiedad1 = "valor1";

  miObjeto.propiedad2 = "valor2";

  miObjeto.propiedad3 = "valor3";

  // Mostrar los datos agregados en el registro (Logger)

  Logger.log(miArray);

  console.log(miObjeto);

}

//agregar mas de un elemento con un único push

function agregarMuchos(){

  var frutas = [];

  //podemos agregar varios elementos con un único push separándolos por coma

  frutas.push("pera","manzana", "naranja");

  console.log(frutas);

}

function agregarObjetoAArray() {

  // Crear un array de objetos vacío

  var arrayDeObjetos = [];

  // Crear un objeto

  var objeto1 = {propiedad1: "valor1",propiedad2: "valor2"};

  // Agregar el objeto al array

  arrayDeObjetos.push(objeto1);

  // Crear otro objeto

  var objeto2 = {propiedad1: "otro valor",propiedad2: "otro valor2"

 };

  // Agregar el segundo objeto al array

  arrayDeObjetos.push(objeto2);

  // Mostrar el array de objetos en el registro (Logger)

  console.log(arrayDeObjetos);

}

### Ejercicio 6: Tareas a realizar

* Ejecuta las dos funciones del ejemplo

##### Tarea 6.1

* Siguiendo el ejemplo, crea una función llamada agregarCultivos que tenga el siguiente array:
  + var cultivos = ["tomate", "patata", "almendro"];
  + imprime en pantalla var cultivos
  + añade 3 cultivos nuevos con el método push
  + imprime de nuevo en pantalla el array cultivos

##### tarea 6.2

* Siguiendo el ejemplo, crea una función llamada agregarClaves que tenga el siguiente objeto:
  + var persona = {nombre: "Antonio", edad: 25, ciudad: "Mérida"};
  + imprime en pantalla var persona
  + añade dos pares claves valor. Las claves serán estatura y peso
  + imprime de nuevo en pantalla el objeto persona

##### tarea 6.3

* Siguiendo el ejemplo, crea una función llamada agregarParcelas que tenga el siguiente array de objetos:
* var parcelas = [

{nombre: "parcela1",ciudad: "Lobón", cultivo: "Almendro"},

{nombre: "parcela2",ciudad: "Guadajira", cultivo: "Tomate"},

{nombre: "parcela3",ciudad: "Entreríos", cultivo: "Ciruelo"},

];

* + imprime en pantalla el array de objetos parcelas
  + crea un objeto llamado nuevaParcela que contenga las mismas claves con otros valores diferentes
  + agrega el nuevo objeto a la variable parcelas
  + imprime de nuevo en pantalla el array de objetos parcelas